

ATLETISMO

Art.1º- A competição de atletismo dos JIF será regida de acordo com as regras oficiais da **FEDERAÇÃO INTERNACIONAL DE ATLETISMO (IAAF)**, pelo regulamento geral e pelo regulamento específico.

Art.2º – Cada delegação poderá inscrever até 02 (dois) alunos por prova, e uma equipe em cada revezamento.

Art. 3º – O Limite de provas para os competidores é de 3 provas individuais e das duas provas de revezamentos.

Art. 4º- Os atletas das provas de pista, adentrarão 15 minutos antes do início das mesmas, e os das provas de campo 30 minutos antes do início das mesmas,

Art.5º - Será permitida **alteração** ou **substituição** dos atletas, até a realização do cadastramento na secretaria, desde que o atleta esteja inscrito no sistema.

Art.6º - A classificação na modalidade de atletismo será do 1º ao 8º lugar em todas as provas.

PARAGRAFO ÚNICO - Para efeito de pontuação os revezamentos serão contados em dobro e os recordes terão uma bonificação de 5 (cinco) pontos por recordes superados, sendo dada apenas uma bonificação por recorde.

1º Lugar	13 (Treze) pontos.
2º Lugar	08 (Oito) pontos.
3º Lugar	06 (Seis) pontos.
4º Lugar	05 (Cinco) pontos.
5º Lugar	04 (Quatro) pontos.
6º Lugar	03 (Três) pontos.
7º Lugar	02 (Dois) pontos.
8º Lugar	01 (Um) ponto.

Art.7º – O JIFMT não verificará equipe campeã nesta prova,

Art.8º- Serão considerados campeões apenas os vencedores individuais e coletivos de quaisquer equipes.

Art. 9º- Receberão medalhas os atletas que obtiverem a classificação do 1º ao 3º lugar. No momento da premiação, os atletas deverão estar devidamente uniformizados, não sendo permitido o uso de sandálias e bonés.

Art.10- As provas da modalidade de atletismo serão:

MASCULINO	FEMININO
------------------	-----------------

100m rasos	100m rasos
200m rasos	200m rasos
400m rasos	400m rasos
800m rasos	800m rasos
1500m rasos	1500m rasos
5000m rasos	3000m rasos
Salto em altura	Salto em altura
Salto em distância	Salto em distância
Salto triplo	Salto triplo
Arremesso de peso	Arremesso de peso
Lançamento de Disco	Lançamento de Disco
Lançamento de Dardo	Lançamento de Dardo
Revezamento 4 x 100m rasos	Revezamento 4 x 100m rasos
Revezamento 4 x 400m rasos	Revezamento 4 x 400m rasos

Art.11- A altura inicial do sarrafo na prova do salto em altura masculino e feminino, assim como a distancia da tábua do salto triplo, será decidido pelo coordenador da modalidade de atletismo.

PARÁGRAFO ÚNICO - Os implementos serão os adotados para a categoria de acordo com a **CBA**:

- **PESO MASCULINO** - 6,0 kg.
- **DISCO MASC** - 1,750 kg.
- **DARDO MASC** - 800 gr.
- **PESO FEMININO** - 4,0 kg.
- **DISCO FEM** - 1,0 kg.
- **DARDO FEM** – 600 gr.

Art.12- Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela coordenação da modalidade, podendo contar com a comissão de desportos.

PROGRAMA DAS PROVAS DE ATLETISMO

PRIMEIRA ETAPA

Prova		Naípe
1	Salto Triplo	Feminino
2	Lançamento do Dardo	Masculino
3	100 m rasos	Feminino
4	100 m rasos	Masculino
5	800 m rasos	Feminino
6	800 m rasos	Masculino
7	100 m rasos	Feminino
8	Salto triplo	Masculino
9	Arremesso do Peso	Feminino
10	Revezamento 4x400 rasos	Feminino
11	Revezamento 4x400 rasos	Masculino

SEGUNDA ETAPA

Prova		Naípe
1	Salto em Distância	Masculino
2	Lançamento do Disco	Feminino
3	400m rasos	Feminino
4	400m rasos	Masculino
5	Salto em Distância	Feminino
6	Lançamento do Disco	Masculino
7	3000m rasos	Feminino
8	5000m rasos	Masculino
9	Revezamento 4x100 rasos	Masculino

TERCEIRA ETAPA

Prova		Naípe
1	1500m rasos	Feminino

2	Salto em altura	Feminino
3	Arremesso do Peso	Masculino
4	1500m rasos	Masculino
5	200m rasos	Feminino
6	200m rasos	Masculino
7	Salto em altura	Masculino
8	Lançamento do Dardo	Feminino
9	200m rasos	Feminino
10	200m rasos	Masculino
11	Revezamento 4x100m rasos	Feminino

BASQUETEBOL

Art. 1º - A competição de Basquetebol será realizada de acordo com as Regras Oficiais da FIBA, pelo regulamento geral e específico.

PARÁGRAFO ÚNICO: Com a alteração da regra e novas demarcações de garrafão e linha de 03 (três) pontos, fica estabelecido se caso as quadras em uso não tenham sido atualizadas/ demarcadas, permanece a regra antiga, demais regras oficiais e as estabelecidas por este regulamento.

Art. 2º - Cada Campus poderá inscrever o quantitativo de Alunos – atletas e membros da Comissão Técnica, conforme estabelecido e amparado pelo Regulamento Geral:

- Não mais que 10 (dez) membros de equipe aptos a jogar.
- Um técnico, e se a equipe desejar, um assistente técnico.
- No máximo 05 (cinco) acompanhantes de equipe poderão compor o banco, com responsabilidades especiais como: dirigente, médico, fisioterapeuta, estatístico, intérprete, etc.

Art. 3º - O uniforme dos membros da equipe será:

- Camiseta da mesma cor dominante na frente e atrás.
- Calções da mesma cor predominante, na frente e atrás, mas não necessariamente da mesma cor das camisetas.
- Os números devem ser claramente visíveis na frente e nas costas.
- As equipes deverão utilizar números de 04 (quatro) a 99 (noventa e nove).
- Jogadores da mesma equipe não deverão usar o mesmo número.

- f) Qualquer propaganda ou logomarca deve estar a pelo menos 05 (cinco) cm dos números.
- g) Equipes devem ter no mínimo 02 (dois) jogos de uniformes de cores diferentes.
- h) A primeira equipe citada na batela de chaveamento terá prioridade da cor, mas se ambas concordarem, elas podem trocar as cores de suas camisetas.

Art. 5º - Comissão Técnica:

- a) Pelo menos 30 minutos antes do horário em que a partida estiver marcada para começar, cada técnico ou seu representante fornecerá ao apontador a lista com os nomes e números correspondentes dos membros da equipe aptos a jogar a partida, assim como os nomes do capitão da equipe, do técnico e do assistente técnico.
- b) Todos os membros da equipe que tiverem seus nomes inscritos na súmula podem jogar, mesmo que cheguem depois do início da partida.
- c) Se houver um assistente técnico, seu nome deve ser inscrito na súmula antes do início da partida. Ele assumirá os deveres e poderes do técnico se, por qualquer motivo o técnico não puder continuar.

Art. 6º - Tempo de jogo, empate e períodos extras:

- a) Uma partida consistirá de 04 (quatro) períodos de 10 (dez) minutos, sendo os 03 (três) primeiros quartos terão os tempos corridos, travados somente na execução de lances livres e pedidos de tempo. Os últimos 2 (dois) minutos do quarto tempo será cronometrado.
- b) Haverá intervalos de 02 (dois) minutos entre o primeiro e o segundo períodos (primeiro tempo) e entre o terceiro e o quarto períodos (segundo tempo), e antes de cada período extra.
- c) Entre o segundo e o terceiro período haverá um intervalo de 05 (cinco) minutos.
- d) Se o placar estiver empatado no final do tempo de jogo no quarto período, a partida continuará com quantos tempos extras de 05 (cinco) minutos forem necessários para desempatar, mantendo todos os caracteres registrados em súmula do último quarto.

Art. 7º - Para classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:

- a) **Vitória** - 03 pontos.
- b) **Derrota** - 01 ponto.
- c) **No caso de W x O**, adversários serão declarados vencedores e o placar será de 20 (vinte) a 00 (zero). A equipe desistente receberá 00 (zero) ponto na classificação.

Art. 8º - Critérios para desempate:

- a) Confronto direto.
- b) Número de vitórias.
- c) Maior saldo de pontos.

- d) Maior número de pontos conquistados (cestas pró).
- e) Ponto average.
- f) Sorteio.

PARÁGRAFO ÚNICO – Caso o empate se estabeleça entre 03 (três) ou mais equipes, serão adotados os critérios acima, excetuando-se o confronto direto.

FUTSAL

Art.1º- A competição de FUTSAL será realizada de acordo com as Regras Oficiais da CBFS, pelo regulamento geral e específico.

Art.2º O tempo do jogo para o masculino e para o feminino será de 2 tempos de 20 (vinte) minutos corridos, sendo estabelecido o intervalo de 10 minutos para ambos.

Art.3º - No caso de duas equipes terminarem uma fase igualada em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos para o desempate serão os seguintes:

1. Confronto direto;
2. Maior número de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Maior número de gols marcados;
5. Menor número de gols sofridos;
6. Menor número de Cartões Vermelhos;
7. Menor número de Cartões Amarelos;
8. Sorteio.

Art. 4º - No caso de três ou mais equipes terminarem uma fase igualada em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos serão os do art. anterior, excluindo-se o item a. confronto direto.

Art. 5º - Os vencedores das partidas semifinais e finais que terminarem empatadas, serão conhecidos através de uma prorrogação de 2 tempos de 05 min, sem intervalo. Persistindo o empate, o mesmo será conhecido através da cobrança de uma série de 03 pênaltis de forma alternada, com jogadores diferentes. Ainda persistindo o empate, continuará a cobrança de 01 pênalti e, dessa feita, de 01 em 01, até surgir um vencedor, com jogadores que ainda não executaram a cobrança.

Art. 6º - A contagem de pontos para a classificação será a seguinte:

- a) **Vitória** – 03 pontos
- b) **Empate** – 01 ponto
- c) **Derrota** – 00 ponto

PARÁGRAFO ÚNICO: No caso de W x O, o placar adotado para o vencedor será o maior da fase dentro da chave.

Art.7º- O aluno-atleta que durante os jogos, receber um cartão vermelho ou dois cartões amarelos, estará automaticamente suspenso por um jogo.

§1º- O dirigente ou membro da comissão técnica que for expulso cumprirá uma partida automática e será encaminhado para apreciação da Comissão Disciplinar.

§2º- Os **cartões vermelhos** para efeito suspensivos serão observados em todas as fases, porém os **cartões amarelos** não são acumulativos de uma fase para outra.

FUTEBOL

Art. 1º- A competição de FUTEBOL será realizada de acordo com as Regras Oficiais da CBF, pelo regulamento geral e específico.

Art.2º- Os tempos dos jogos serão de 80 minutos, divididos em 02 tempos de 40 minutos, com 10 minutos de intervalo.

§ 1º- Só será permitida a participação de atletas usando caneleiras e chuteiras.

Art.3º- A contagem de pontos para a classificação será a seguinte:

- a) **Vitória** - 03 pontos
- b) **Empate** - 01 ponto
- c) **Derrota** - 00 ponto

PARÁGRAFO ÚNICO: No caso de W x O, o placar adotado para o vencedor será o maior da fase dentro da chave.

Art. 4º- No caso de duas equipes terminarem uma fase igualada em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos para o desempate serão os seguintes:

1. Confronto direto;
2. Maior número de vitórias;
3. Melhor saldo de gols;
4. Maior número de gols marcados;
5. Menor número de gols sofridos;
6. Menor número de Cartões Vermelhos;

7. Menor número de Cartões Amarelos;
8. Sorteio.

Art.5º- No caso de três ou mais equipes terminarem uma fase igualada em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos serão os do Art. anterior, excluindo-se o item a. confronto direto.

Art.6º- Os vencedores das partidas semifinais e finais que terminarem empatadas, será conhecido através de uma prorrogação de 20', divididos em 02 tempos de 10', sem intervalo. Persistindo o empate, o vencedor será conhecido através da cobrança de uma série de 05 tiros da marca da penalidade máxima, de forma alternada, com jogadores diferentes. Ainda persistindo o empate, continuará a cobrança dos tiros e, dessa feita, de 01 em 01, até surgir um vencedor, com jogadores que ainda não efetuaram cobranças.

Art.7º- Serão permitidas até 05 substituições em cada partida.

Art.8º- O aluno-atleta que durante os jogos, receber um cartão vermelho ou 2 cartões amarelos estará automaticamente suspenso por um jogo.

§1º- O dirigente ou membro da comissão técnica que for expulso cumprirá uma partida automática.

§2º- Os **cartões vermelhos** para efeito suspensivos serão observados em todas as fases, porem os **cartões amarelos** não são acumulativos de uma fase para outra.

HANDEBOL

Art.1º- A competição de HANDEBOL dos JIF será realizada de acordo com as Regras Oficiais da CBHb, pelo regulamento geral e específico.

Art. 2º - O tempo de jogo será de 40 minutos, divididos em 02 tempos de 20 minutos corridos, parando nos tempos técnicos, e com intervalo de 05 minutos,.

Art. 3º- A contagem de pontos para a classificação será a seguinte:

- a) **Vitória** - 03 pontos
- b) **Empate** - 01 ponto
- c) **Derrota** - 00 ponto

PARÁGRAFO ÚNICO: No caso de W x O, o placa adotado para o vencedor será o maior da fase dentro da chave.

Art.4º- No caso de duas equipes terminarem uma fase igualada em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos para o desempate serão os seguintes:

1. Confronto direto;
2. Maior número de vitórias;

3. Melhor saldo de gols;
4. Maior número de gols marcados;
5. Menor número de Cartões Vermelhos;
6. Menor número de exclusões (2min);
7. Menor número de Cartões Amarelos;
8. Sorteio.

Art.5º - No caso de três ou mais equipes terminarem uma fase igualadas em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos serão os do § 3º, excluindo-se o item a /confronto direto.

Art.6º- O atleta que for punido com Cartão Vermelho de forma direta (sem ter sofrido três exclusões por 2 minutos) e que tenha sido relatado em súmula ou relatório de jogo ficará suspenso por um jogo.

JUDÔ

Art.1º - A competição de Judô será realizada de acordo com as Regras Internacionais da FIJ e com os Regulamentos e Normas;

Art.2º - Será disputada em 02 (dois) torneios:

2.1. **INDIVIDUAL**: 08 (oito) categorias de peso e Absoluto.

2.2. **EQUIPES**.

Art.3º- A competição é aberta à participação de alunos-atletas com graduação mínima estabelecida, sendo:

3.1. Feminino: azul

3.2. Masculino: amarela

PARÁGRAFO ÚNICO: É obrigatória a apresentação de certificado de graduação ou documento similar, expedido pela Federação da modalidade ou pelo professor (Sensei) do atleta ou Liga específica de cada atleta participante, no local da prova, para o coordenador da modalidade e arbitragem.

Art.4º - Todos os Campi do IFMT poderão inscrever o quantitativo de alunos-atletas e membros da Comissão Técnica, conforme estabelece o regulamento geral.

Art.5º- O (a) aluno-atleta (a) deverá apresentar antes de cada confronto a sua credencial sem a apresentação da mesma, estará impossibilitado de participar do confronto.

Art.6º - A Reunião Técnica da Modalidade com os representantes das equipes participantes tratará exclusivamente de assuntos ligados à competição, tais como: normas gerais, confirmação de inscrições, sorteios dos combates, através do programa BUSHIKAI ou ZEMPO; além de outros assuntos correlatos.

Art.7º - Para os TORNEIOS INDIVIDUAIS serão adotados os seguintes procedimentos:

7.1. Todos os CAMPI poderão inscrever no máximo 18 (dezoito) alunos-atletas nos TORNEIOS INDIVIDUAIS, sendo 9 (nove) no masculino e 9 (nove) no feminino.

7.1.1 Cada IF poderá inscrever até o número máximo de 02 (dois) alunos atletas por categoria de peso, em cada classe (masculino e feminino), desde que não ultrapasse o quantitativo previsto de 9 (nove) no masculino e 9 (nove) no feminino.

7.1.2. Na Categoria Absoluta (masculino e feminino) poderão participar 02 (dois) alunos (as)-atletas inscritos nas Categorias de Peso.

7.1.3. O (a) aluno (a)-atleta inscrito em qualquer das Categorias de Peso, que deixar de competir, não poderá participar na Categoria Absoluta e igualmente no torneio por equipes.

7.2. Cada aluno-atleta somente poderá estar inscrito em uma Categoria de Peso e na Categoria Absoluto.

7.3. Para que seja realizada a competição, a categoria de peso deverá ter no mínimo 02 (dois) alunos (as)-atletas inscritos.

7.4. O(a) aluno(a)-atleta poderá competir somente na categoria correspondente ao seu peso corporal, exceto na Categoria Absoluto.

7.5. A confirmação da inscrição do (a) aluno (a)-atleta dar-se-á na Reunião Técnica, sendo que confirmação da participação será efetivada na pesagem oficial que será realizada em local e horário definidos pela Coordenação de Judô.

7.6. As Categorias de Pesos obedecerão aos seguintes limites:

CATEGORIA DE PESO	FEMININO	MASCULINO
-------------------	----------	-----------

SUPER - LIGEIRO	menos de 44kg	Menos 55kg
LIGEIRO	Até 48 kg	Até 60 kg
MEIO LEVE	+ de 48 kg até 52 kg	+ de 60 kg até 66 kg
LEVE	+ de 52 kg até 57 kg	+ de 66 kg até 73 kg
MEIO MÉDIO	+ de 57 kg até 63 kg	+ de 73 kg até 81 kg
MÉDIO	+ de 63 kg até 70 kg	+ de 81 kg até 90 kg
MEIO PESADO	+ de 70 kg até 78 kg	+ de 90 kg até 100 kg
PESADO	+ de 78 kg	+ de 100 kg

ABSOLUTO ABERTO

7.7. Para a inscrição definitiva na Categoria Absoluto, o(a) aluno(a)-atleta deverá comparecer no horário e local determinados na Reunião Técnica da modalidade, munido da credencial exigida pelo Regulamento Geral

7.8. A pesagem será realizada sob a responsabilidade de 02 (duas) comissões estabelecidas na Reunião Técnica da modalidade, que deverá ser composta de, no mínimo, 03 (três) membros, sendo uma específica para o gênero feminino e outra para o masculino.

7.8.1. Para compor a equipe de pesagem, na Reunião Técnica da modalidade, serão sorteados 03 (três) técnicos para o masculino e 03 (três) técnicas para o feminino, para cada dia de pesagem.

7.8.2. Em caso de não haver técnicas (femininas) em número suficiente, ficará a cargo de a Federação local disponibilizar pessoas qualificadas para exercer tal função.

7.9. A pesagem será válida para as competições e obedecerá aos seguintes critérios:

7.9.1. O(a) aluno-atleta(a) deverá apresentar a sua credencial dos JOGOS para subir na balança, seja na pesagem extraoficial ou oficial.

7.9.2. Caso na pesagem extraoficial, o(a) aluno(a)-atleta estiver dentro dos limites mínimo e máximo de sua categoria de peso sua pesagem será validada.

7.9.3. O (a) aluno (a)-atleta que na pesagem extraoficial, se apresentar com peso igual ou superior a 1 kg acima do peso da categoria na qual está inscrito, estará automaticamente impedido de participar da competição.

7.9.4. O (a) aluno-atleta (a) terá direito apenas a uma única pesagem oficial.

7.9.5. Será eliminado da competição o (a) aluno-atleta (a) que não comparecer a pesagem e/ou não atender os limites, mínimo e máximo, da sua categoria de peso.

7.9.6. Os (as) alunos (as)-atletas poderão pesar de sunga, enquanto as alunas/atletas poderão pesar de colante.

7.10. O sistema de disputas obedecerá aos seguintes critérios:

7.10.1. Nos confrontos com 02 (dois) participantes: melhor de 03 (três) confrontos.

7.10.2. Nos confrontos com 03 (três) a 05 (cinco) participantes: rodízio.

7.10.3. Nos confrontos com 06 (seis) ou mais participantes: repescagem olímpica.

7.11. Um único “sorteio” será realizado na Reunião Técnica, por meio do “sistema eletrônico” determinado pela comissão técnica responsável pela competição e, após a emissão das súmulas, nenhuma alteração posterior será efetuada.

7.11.1. Quando em uma determinada categoria de peso houver desclassificação de atletas no momento da pesagem, por ausência ou por não atingir o limite de peso, provocando redução do número de atletas na referida categoria, será realizado um novo sorteio.

Art.8º - Para o TORNEIO POR EQUIPES os seguintes critérios serão obedecidos:

1. A equipe será composta de no mínimo 03 (três) e no máximo de 07 (sete) alunos-atletas do mesmo IF, que obrigatoriamente tenham competido em alguma das Categorias de Peso na competição individual.

2. A escalação dos atletas deverá obedecer ao seguinte:

2.1 - 1º COMBATE – atletas das categorias super ligeiros, ligeiro e meio leve.

2.2 - 2º COMBATE – atletas das categorias ligeiras, meio/leve e leve.

2.3 - 3º COMBATE – atletas das categorias meio leve, leve e meio médio.

2.4 - 4º COMBATE – atletas das categorias leves, meio médio e médio.

2.5 - 5º COMBATE – atletas das categorias meio-médio, médio, meio pesado e pesado.

3. A pesagem do torneio individual será válida para o torneio por equipe.

4. Na inscrição para os confrontos a equipe deverá ter no mínimo 03 (três) e no máximo 05 (cinco) alunos-atletas.

5. Após cada confronto poderão ser feitas substituições entre os (as) alunos(as)-atletas inscritos.

6. Após a realização do número de combates suficientes para definir a Equipe vencedora, o confronto deverá ser encerrado.

7. A inscrição definitiva para o Torneio por Equipes dar-se-á antes do sorteio das chaves e será realizada em local e horário determinados pela Coordenação de Judô. Serão observados os pesos nos quais os (as) alunos-atletas participaram na Competição Individual.

8. Caso haja divergência entre os técnicos, a ordem das competições das categorias de peso para o início dos combates será definida por sorteio.

9. No caso de empate no número de vitórias, a Equipe vencedora será apurada, considerando-se o seguinte critério:

A – Vitória por IPPON ou equivalente 10 pontos

B – Vitória por WAZA-ARI ou equivalente 07 pontos

C – Vitória por YUKO ou equivalente 05 pontos

D - HIKI-WAKE (Empate) 00 ponto

10. De acordo com o Regulamento da FIJ, nas disputas por equipes, não haverá empate nos confrontos. A cada confronto que terminar empatado, será aplicado o Golden Score, para apurar o vencedor.

11. Caso haja empate entre as equipes será realizado um combate extra, através de sorteio entre todas as categorias de peso disputadas.

Art.9º- O tempo de luta será de 05 (cinco) minutos para ambos os gêneros.

Art.10 - O sistema de apuração em ambos os torneios obedecerá aos seguintes critérios:

- Nos confrontos com 02 (dois) participantes: melhor de 03 (três) confrontos.
- Nos confrontos com 03 (três) a 05 (cinco) participantes: rodízio.
- Nos confrontos com 06 (seis) ou mais participantes: repescagem olímpica.

Art.11 - Os alunos-atletas/equipes vencedores da repescagem serão considerados terceiros colocados.

Art.12 – Será facultado (aos) alunos (as)-atletas se apresentar uniformizados, tendo os 02 (dois) judoguis, azul e branco, na medida do possível.

Art.13- Haverá pesagem conforme o programa de competição. Durante a pesagem só poderão permanecer no local específico os (as) alunos (as)-atletas da categoria a ser pesada, a Comissão de Pesagem e apenas 01 (um) representante de cada dos técnicos.

Art.14 – A pontuação e premiação seguirão os seguintes critérios:

14.1 - Serão premiados os atletas classificados nas 3 (três) primeiras colocações de cada categoria de peso e absoluto por classe.

14.2 - Serão premiados os atletas e técnicos das equipes classificadas nas 3 (três) primeiras colocações no torneio por equipes, por classes.

14.3 - Para premiação e definição da Classificação Geral dos IF no Torneio de Judô do JIF (Nacional e Regional) serão utilizados os seguintes critérios:

14.3.1 - Será realizada a Classificação Geral por IF do Judô Masculino e a Classificação Geral por IF do Judô Feminino.

14.3.2 - Para a definição da Classificação Geral Por IF do Judô Masculino e Feminino serão somadas as pontuações obtidas no torneio individual (categorias de peso e absoluto) e no torneio por equipes.

14.3.3 - Não haverá aferimento de pontuação para a modalidade judô para verificação de equipe campeã

14.4 - Não haverá aferimento de pontuação do torneio Absoluto e do Torneio por Equipes.

14.5 Os casos omissos serão deliberados pelo coordenador da modalidade, podendo contar com a comissão de desporto.

Art.1 - A competição de NATAÇÃO dos JIF será realizada de acordo com as Regras Oficiais da **CBDA**, pelo regulamento geral e específico.

Art. 2º - Os Campi poderão inscrever até 02 (dois) alunos por prova, e uma equipe em cada revezamento, podendo o mesmo atleta, participar de até 02 provas individuais e das duas provas de revezamentos.

§1 – Cada delegação não poderá ter mais que 02 atletas por prova

§2 – A ordem dos revezamentos será entregue a equipe de arbitragem no início da etapa dos mesmos. A arbitragem entregará a papeleta dos revezamentos na primeira etapa.

Art.4º- A piscina estará livre para reconhecimento e aquecimento dos alunos-atletas, em hora a ser determinada na reunião técnica da modalidade.

Art.5º- O mapa de prova para o efeito de balizamento dos alunos-atletas será por tempo (conforme ficha 02 em anexo), sendo que, a ficha de inscrição deve ser entregue no credenciamento.

Art.6º - Não haverá pontuação para aferir equipe campeã.

Art. 7º- As provas serão realizadas na seguinte ordem:

PRIMEIRA ETAPA:

1. 50m Livre Feminino
2. 50m Livre Masculino
3. 100m Borboleta Feminino
4. 100m Costas Masculino
5. 50m Peito Feminino
6. 50m Peito Masculino
7. 200m Livre Feminino
8. 200m Livre Masculino

SEGUNDA ETAPA:

1. 100m Peito feminino
2. 100m Peito Masculino
3. 50m Costas Feminino
4. 50m costas Masculino
5. 100m Medley Feminino
6. 100m Medley Masculino

7. 4x50m Livre Feminino
8. 4x50 Livre Masculino

TERCEIRA ETAPA:

1. 100m Costas Feminino
2. 100m Costas Masculino
3. 50m Borboleta Feminino
4. 50m Borboleta Masculino
5. 100m Livre Feminino
6. 100m Livre Masculino
7. 4 x 50m Medley Feminino.
8. 4 x 50m Medley Masculino.

Art. 9º- A premiação deverá ser realizada de acordo com o andamento da competição, a critério da comissão de cerimonial e premiação.

Art.10- Se alguma equipe identificar qualquer irregularidade acontecida durante o desenvolvimento das provas poderá interpor recurso no prazo máximo de 10 (dez) minutos após a divulgação oficial do resultado da prova. Os recursos deverão ser encaminhados ao responsável pela modalidade, sempre por escrito (conforme ficha 03 em anexo).

§ 1º - Os recursos serão analisados e avaliados pela equipe de arbitragem e pelo coordenador de modalidade. Caso haja necessidade será encaminhado ao Comitê Disciplinar, que poderá no julgamento, além de análise nas súmulas, ouvir as partes envolvidas, árbitros, utilização de mídia, fotos, etc. para melhor decisão e tomar as devidas providências.

§ 2º - Para fins do que dispõe o parágrafo anterior, o chefe da equipe de arbitragem registrará a hora do anúncio do resultado de todas as provas.

Art.11- Será obrigatória à presença dos professores na reunião de avaliação do regulamento específico e da competição. Esta reunião acontecerá antes do horário da prova, conforme convite do coordenador da modalidade.

TÊNIS DE MESA

Art.1º- Durante os jogos serão obedecidas às regras da Federação Internacional de Tênis de Mesa (ITTF) e da Confederação Brasileira de Tênis de Mesa (CBTM), salvo o estabelecido neste Regulamento e no Regulamento Geral do **JIF 2017**.

Art. 2º - As partidas serão disputadas em melhor de 03 (três) sets vencedores de 11(onze) pontos em todas as fases da competição, com 02 (dois) serviços consecutivos para cada jogador.

Art. 3º - Os alunos/atletas deverão comparecer ao local de competição com antecedência de pelo menos 10 minutos do horário do seu jogo, estar de posse de sua raquete coberta de **borracha** nos dois lados com cores distintas em cada lado (vermelha e preta), trajando uniformes adequados (tênis, meias, shorts, camisetas; não será permitido o uso de camiseta branca ou laranja, por coincidir com a cor da bola em jogo.

Art.4º- Esta modalidade é aberta para alunos/atletas inscritos nos naipes masculino/feminino, nas competições: individual e dupla, que acontecerão de maneira isolada, ou seja, sem considerar somatório de pontos ao final das duas competições.

Art.5º – Das inscrições.

§1º. Cada campus poderá inscrever até 6 alunos, sendo até 03 (três) no masculino e até 03 (três) no feminino, conforme segue:

COMPETIÇÃO INDIVIDUAL: até 3 inscritos;

COMPETIÇÃO POR DUPLA: (uma) dupla;

§ 2º Todos os atletas inscritos na modalidade de tênis de mesa poderão participar da competição individual

Art. 6º - Da forma de disputa.

§1º - Em todas as competições (INDIVIDUAL e DUPLAS) deverão ocorrer uma primeira fase de jogos classificatórios dentro dos grupos (rodízio simples), e uma segunda fase de caráter eliminatório (cruzamento olímpico) para a verificação das classificações finais dos referidos torneios.

§2º – Em caso de coincidência de horário de jogos de 1 (um) aluno/atleta, terá preferência a competição por duplas, sendo remanejada sua partida da competição individual.

Art. 7º – Para fins de classificação será contabilizado 1 (um) ponto para vitória e 0 (zero) ponto para a derrota.

§ 1º - O aluno/atleta que perder por WXO terá todos os seus confrontos anteriores e futuros tornados sem efeito, e poderá ser eliminado da competição. O participante vencedor marcará 3 sets a zero e pontuação (11X0, 11X0 e 11X0).

Art. 8º – Em caso de empate serão adotados os seguintes critérios para desempate, obedecendo a seguinte ordem:

- Confronto direto;
- Sets average;
- Pontos average;

- Sorteio.

Art. 9º – A equipe que tenha se sentido prejudicado por irregularidade acontecida durante o desenvolvimento das partidas dos torneios poderá interpor recurso no prazo máximo de 15 (quinze) minutos após o término da partida. Os recursos deverão ser encaminhados ao Coordenador de Tênis de Mesa, sempre por escrito em formulário próprio.

VOLEIBOL

Art. 1º - A competição de VOLEIBOL dos JIF será realizada de acordo com as Regras Oficiais da **CBV**, pelo regulamento geral e específico.

Art. 2º - Os jogos serão realizados em melhor de **DOIS SETS de 25 pontos VENCEDORES** na fase classificatória. Na fase semifinal e final os jogos serão realizados em melhor de **TRÊS SETS de 25 pontos VENCEDORES**.

Art. 3º - Para classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:

- **Vitória** – 3 pontos.

- **Derrota** – 1 ponto.

- **W X O** – 0 ponto

Parágrafo Único – A equipe que levar o W X O, terá todos os resultados anteriores anulados.

Art. 4º - Os critérios de desempate adotados para critério de classificação, entre duas ou mais equipes, serão os seguintes:

a) Confronto direto (entre duas equipes);

b) Número de Vitórias

c) Sets average;

d) Pontos average;

e) Sorteio.

Art. 5º - Nos Uniformes, será obrigatória a **NUMERAÇÃO** na frente e costas das camisas e a tarja de capitão abaixo do número na parte da frente da camisa.

Parágrafo Único- Os técnicos para exercerem a sua função deverão estar devidamente vestidos de acordo com a regra (Calça ou bermuda, Camisa ou camiseta de manga curta e Calçado Fechado).

VÔLEI DE PRAIA

Art. 1º - A competição de VOLEI DE PRAIA dos JIF será realizada de acordo com as Regras Oficiais da **CBV**, pelo regulamento geral e específico.

Art. 2º- Cada Região poderá participar com 01(uma) Dupla Masculina e 01(uma) Dupla Feminina. Cada Dupla é composta por dois jogadores que devem estar sempre em jogo.

Art. 3º Após a confirmação das duplas só poderá haver troca de jogadores, conforme definido no Regulamento Geral dos **JIFMT 2017**.

Art. 4º - Os jogos serão realizados em dois sets vencedores de 21 pontos, se houver a necessidade do set desempate este será de 15 pontos.

Art. 5º - Para classificação das equipes será observada a seguinte pontuação:

- **Vitória** – 3 Pontos.

- **Derrota** – 1 Ponto.

- **W x O** – 0 Ponto

Parágrafo Único - No caso do **W x O**, a equipe vencedora marcará três pontos e serão computados 2 sets a zero e pontuação de 21 x 0, 21 x 0.

Art. 6º - Os critérios de desempate adotados para critério de classificação, entre duas ou mais equipes, serão os seguintes:

- a) Confronto direto (entre duas equipes);
- b) Número de Vitórias;
- c) Sets average;
- d) Pontos average;
- e) Sorteio.

Art. 7º - UNIFORME: Tanto para o masculino, como para o feminino: Camisa, Camiseta e/ou Top da mesma cor e modelo, com numeração na frente e atrás (1, 2) e Bermuda, Calção, Short e/ou Sunquíni da mesma cor (**podendo ter propaganda impressa no Uniforme – exceto propaganda política, alusão a bebida alcoólica ou cigarro**), Viseiras, bonés, óculos escuros, estabilizadores e demais adereços podem ser diferentes e conter ou não publicidade (salvo as exceções acima).

Parágrafo Único- Os técnicos para exercerem a sua função deverão estar devidamente vestidos de acordo com a regra. (Calça ou bermuda, camisa, tênis e meia).

Art.8º- Durante o **RALLY**, torcida e professores não podem se manifestar ou interferir nas ações do jogo.

Art.9º - O SISTEMA DE DISPUTA será de acordo com o regulamento geral da competição.

XADREZ

Art. 1º. A Competição de Xadrez será realizada na modalidade Convencional, de acordo com as Regras Oficiais da Federação Internacional de Xadrez – FIDE (Leis do Xadrez), adotadas pela Confederação Brasileira de Xadrez – CBX, salvo o estabelecido neste Regulamento.

PARÁGRAFO ÚNICO – É responsabilidade de cada instituição participante providenciar uma cópia das Leis do Xadrez em vigor, orientando seus atletas e técnicos para a observação das mesmas durante a competição.

Art. 2º. A competição será realizada em dois torneios: um por equipes – com 04 (quatro) tabuleiros para cada equipe – e outro individual.

§ 1º Cada região poderá inscrever na etapa nacional, até no máximo 05 atletas, desde que o campeão do torneio individual da etapa regional não pertença a equipe campeã geral dessa fase.

§ 2º - Caso o campeão do Torneio Individual da etapa regional, seja um atleta da Equipe Campeã Geral, essa região será representada na etapa nacional somente pela Equipe Campeã Geral (4 atletas), não sendo permitido a inscrição de um quinto atleta.

§ 3º - Cada equipe, nos naipes masculino e feminino, será composta por, no mínimo 02 (dois) e no máximo, 05 alunos.

§ 4º - As equipes que inscreverem menos que 05 atletas, respeitando-se o mínimo estabelecido no parágrafo anterior, perderão a pontuação referente às partidas em que não houver atleta (s) por WxO.

I – Pontuação “Grand Prix” para o torneio por equipes:

COLOCAÇÃO DA EQUIPE	PONTUAÇÃO
1o. Lugar	30 pts
2o. Lugar	25 pts
3o. Lugar	20 pts
4o. Lugar	15 pts
5o. Lugar	10 pts
6o. Lugar	05 pts

II – Pontuação “Grand Prix” para o torneio individual:

COLOCAÇÃO INDIVIDUAL	PONTUAÇÃO
1o. Lugar	15 pts
2o. Lugar	12 pts
3o. Lugar	10 pts
4o. Lugar	08 pts
5o. Lugar	06 pts
6o. Lugar	05 pts
7o. Lugar	04 pts
8o. Lugar	03 pts
9o. Lugar	02 pts
10o. Lugar	01 pt

§ 6º - A relação nominal dos atletas deverá ser entregue nos prazos estabelecidos no Regulamento Geral, sob pena de não participação nos jogos.

Art. 3º. O Aluno deverá comparecer ao local de competição com antecedência e devidamente uniformizado. (Calça, Camisa Institucional com Manga e Sapato Fechado).

Art. 4º. Todo Atleta ou Técnico, para ter condição de participação, antes do início de cada rodada, deverá apresentar à coordenação da modalidade, o documento de identificação com foto.

Art. 5º. O torneio por equipes será disputado pelo sistema Round Robin (todos contra todos), exceto se o número de equipes inscritas for superior a 07 (sete), ocasião em que a competição será pelo sistema suíço em 06 (seis) rodadas de 61 minutos para cada jogador, com utilização do programa de empareiramento Swiss-Perfect ou o Swiss Manager.

Art. 6º. O torneio individual será disputado pelo sistema suíço, em 06 (seis) rodadas, com a utilização do programa de empareiramento Swiss-Perfect ou o Swiss Manager.

§ 1º Para as competições, a arbitragem poderá tolerar atrasos com o prazo de não superior a 15 minutos com o relógio acionado.

§ 2º No torneio individual será aplicada a restrição de empareiramento entre competidores da mesma equipe.

Art. 7º. A contagem dos pontos será feita:

I – No torneio por equipes a pontuação será nos moldes olímpicos da FIDE:

- a) Vitória no match: 2,0 pontos;
- b) Empate no match: 1,0 ponto;
- c) Derrota no match: 0 ponto.

II – No torneio individual a pontuação será o oficial da FIDE:

- a) **Vitória:** 1,0 ponto;
- b) **Empate:** 0,5 ponto;
- c) **Derrota:** 0 ponto.

Art. 8º. Para apuração dos vencedores, em cada torneio, depois de apurados todos os resultados, a equipe vencedora e o atleta vencedor serão aquelas que obtiverem o maior número de pontos ao final de todas as rodadas.

Art. 9º. Em caso de empate na pontuação final de cada torneio, serão adotados os seguintes critérios de desempate:

I – No torneio por equipes:

- a) Pontuação no match;
 - b) Confronto direto;
 - c) Sonneborn-Berger;
 - d) Maior número de matches de pretas (Most black).
- II – No torneio individual:

II – Na competição individual

- a) Confronto direto;
- b) Milésimos (Bucholz) com corte do pior resultado;
- c) Milésimos (Bucholz) totais;

- d) Número de vitórias;
- e) Maior número de matches de pretas (Mostblack).

Parágrafo Único - Caso persista o empate na competição, será realizado um sorteio de outro critério de desempate para definir as colocações. Persistindo o empate, será realizada uma partida desempate com ritmo de jogo de 05 minutos KO para cada jogador (Blitz).

Art. 10. Os jogadores deverão anotar, em sistema algébrico abreviado, na planilha prescrita para a competição, os seus próprios lances e os lances do adversário de maneira legível, em conformidade com as regras do xadrez estabelecidas pela FIDE lances, a menos que ocorra pela regra de 03 (três) repetições de diagrama.

Art. 11. Não será permitido empate de comum acordo com menos de 20 (vinte)

Art. 12. É expressamente proibido trazer celulares ou qualquer aparelho eletrônico de comunicação no salão de jogos. O descumprimento a esta regra acarretará a perda do ponto da partida, mesmo após o término da mesma, enquanto a rodada estiver em andamento.

Art. 13. A sede disponibilizará à competição o material abaixo:

- I – Planilha de anotação.
- II – Sala equipada para a prática.

PARÁGRAFO ÚNICO - Cada enxadrista deverá trazer o seu material (Peças, Tabuleiro e Relógios oficiais) em perfeito estado de funcionamento e caneta para anotar os lances das partidas.

Art. 14. A Reunião Técnica da modalidade com os representantes das equipes participantes tratará exclusivamente de assuntos ligados à competição, tais como normas gerais, ratificação de inscrições, além de outros assuntos correlatos.

Art. 15. A ordem dos tabuleiros deverá ser entregue à organização na reunião Técnica da modalidade, ocasião em que o árbitro chefe estará disponível a tirar dúvidas dos atletas e técnicos sobre as regras do Xadrez.

Art. 16. O atleta que estiver cumprindo penas disciplinares estará impedido de participar dos demais jogos dessa modalidade até o total cumprimento de sua pena.

Art. 17. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação de Xadrez, com a anuência da Comissão de Desportos, não podendo esta resolução contrariar as Regras Oficiais e o Regulamento Geral dos JIFMT 2017.

Sorriso - MT, 20 de junho de 2017.